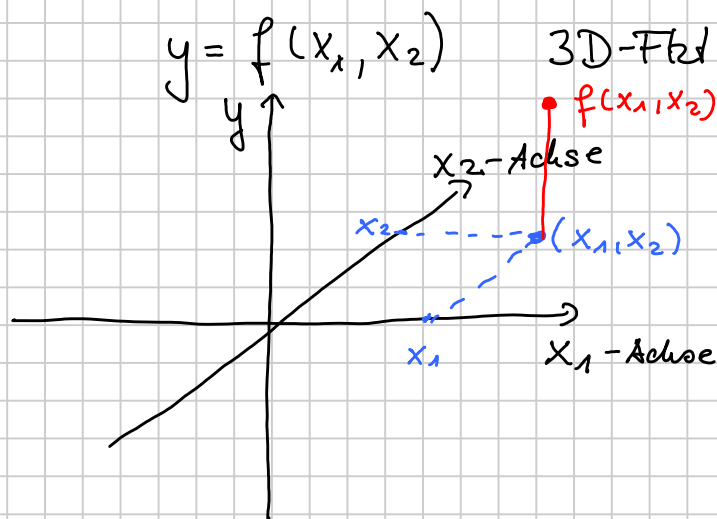
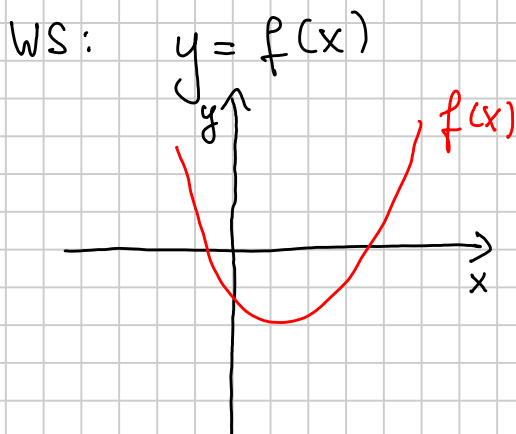


# Vorlesung Mathematik 4.6.18

## Mehrdimensionale Analysis

Funktionen mit mehreren unabhängigen Variablen



Bp. Wurfparabel

$$W(\alpha, v_0) = \frac{2 \cdot v_0^2 \cdot \sin \alpha \cdot \cos \alpha}{g} = \frac{v_0^2 \cdot \sin(2\alpha)}{g}$$

$W$  ist Fkt. mit 2 Variablen:  $\alpha$  und  $v_0$

Def:  $f: D \rightarrow \mathbb{R}$  ,  $D \subseteq \mathbb{R}^n$

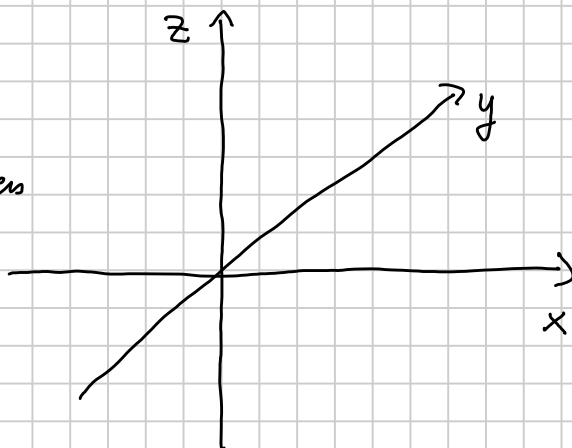
$$(x_1, \dots, x_n) \mapsto f(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}$$

Spezialfall:  $n = 2$

3D-Funktionen

$$z = f(x, y)$$

$x, y$  unabhängige Variablen  
 $z$  abhängige Variable



1) Analytische Darstellung  $z = f(x, y)$  explizite Darstellung

$F(x, y, z) = 0$  implizite Darstellung

Bp:  $z = f(x, y) = 10x + 5y + 25$   
 $z = f(x, y) = \sqrt{25 - x^2 - y^2}$  } explizit

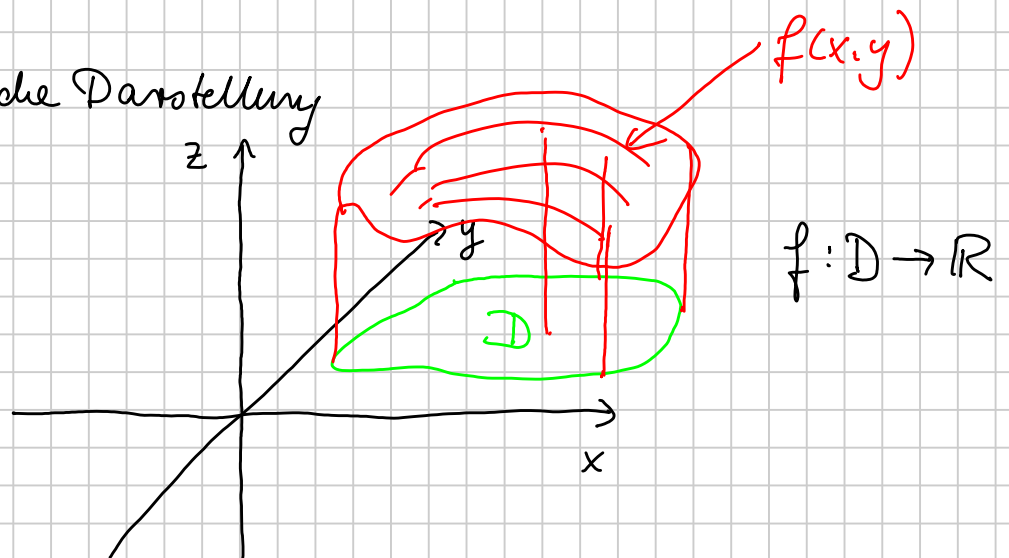
$x^2 + y^2 + z^2 - 2 = 0$  implizit

2) Darstellung durch Wertetabelle

| $x \backslash y$ | $y_1$    | ...      | $y_n$ |
|------------------|----------|----------|-------|
| $x_1$            | $z_{11}$ | $z_{12}$ |       |
| $x_2$            |          |          |       |
| $x_3$            |          |          |       |
| $\vdots$         |          |          |       |
| $x_n$            |          |          |       |

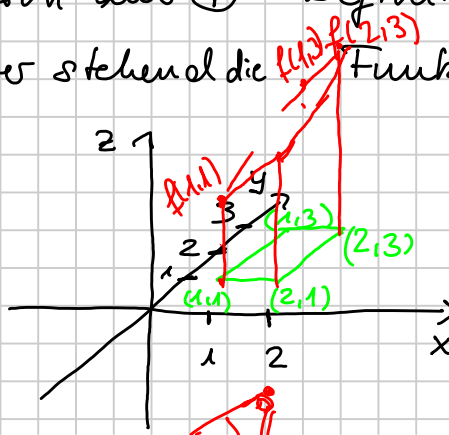
$z_{ik} = f(x_i, y_k)$

3) Graphische Darstellung

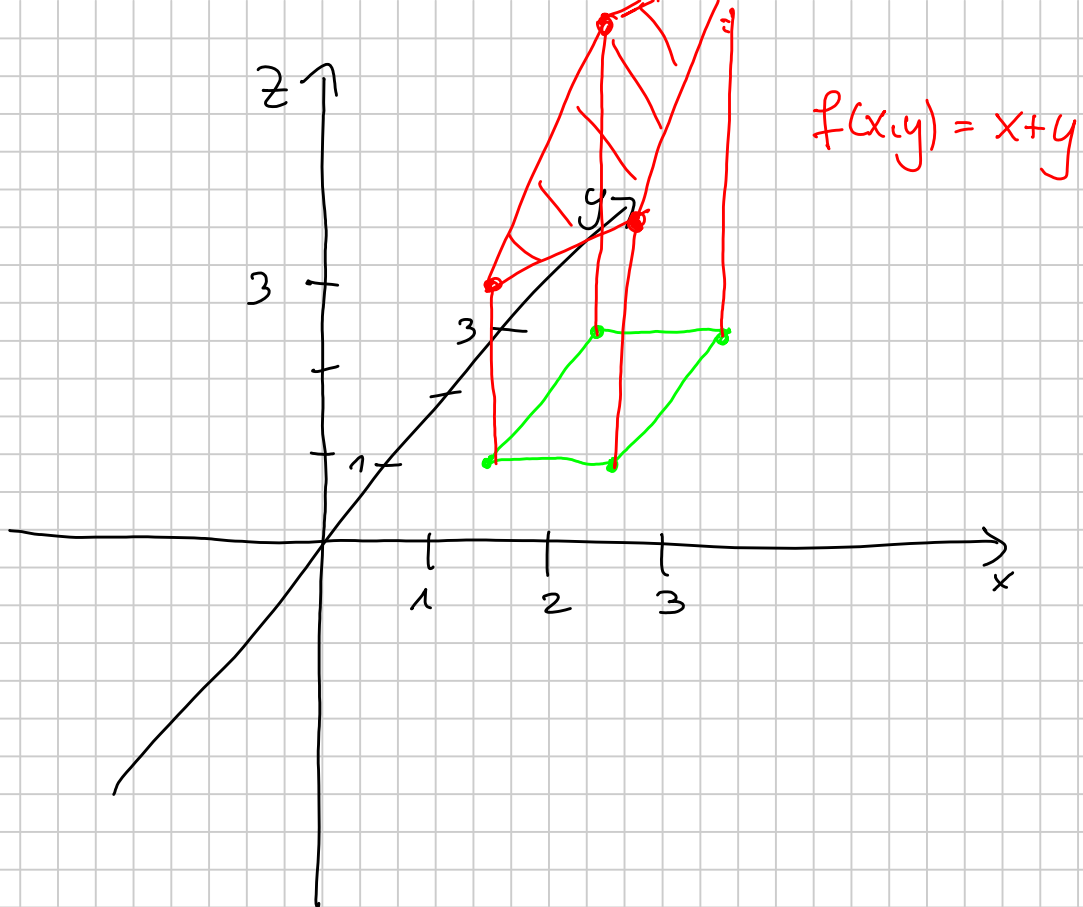


Den geordneten Punktepaaen aus  $D$  (Definitionsebene) werden senkrecht darüber stehend die Funktionswerte zugeordnet.

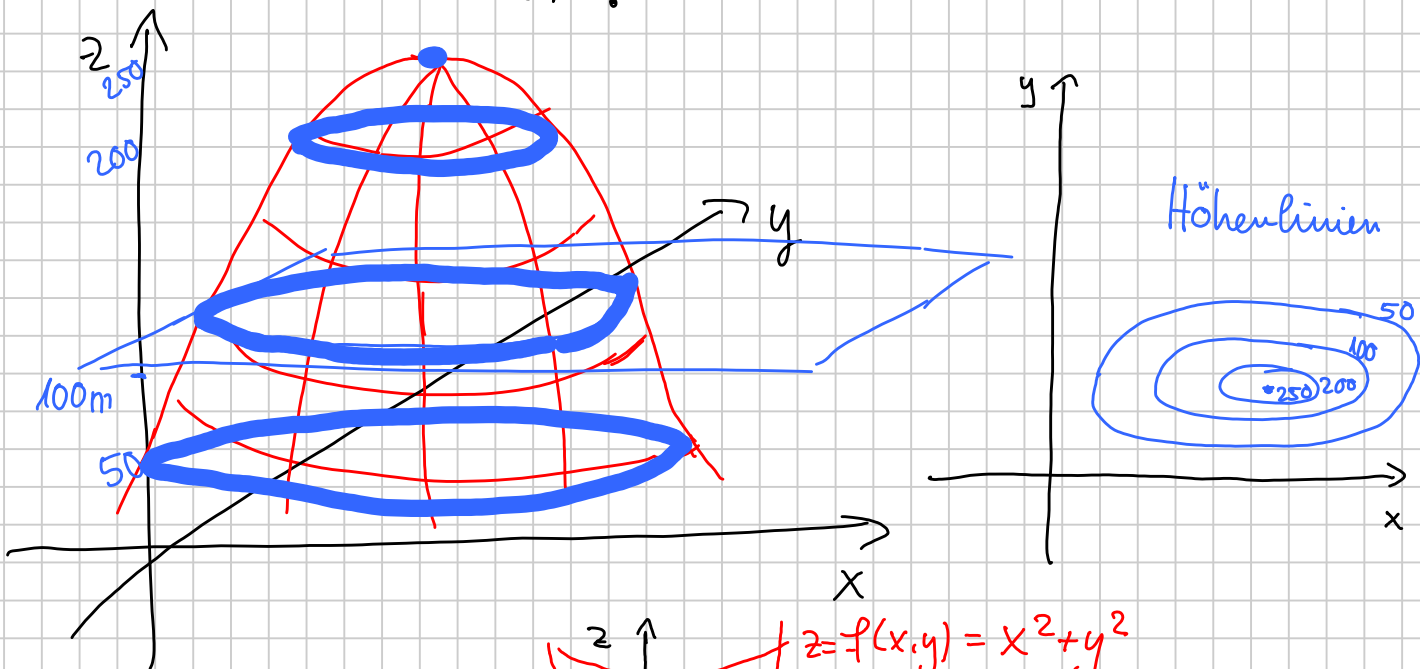
Bp:  $f(x, y) = x + y$   
 $D = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid 1 \leq x \leq 2, 1 \leq y \leq 3\}$



$\mathbb{R} = \mathbb{R} \times \mathbb{R}$   
 $y \uparrow$   
 $x \rightarrow$   
 $\times (2, 1)$



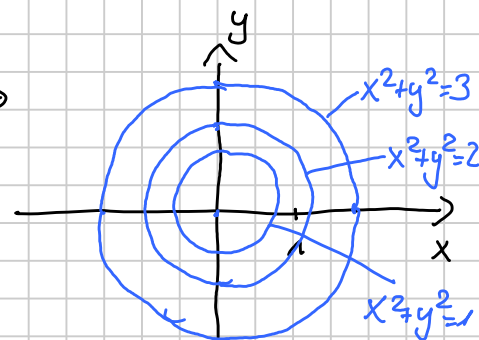
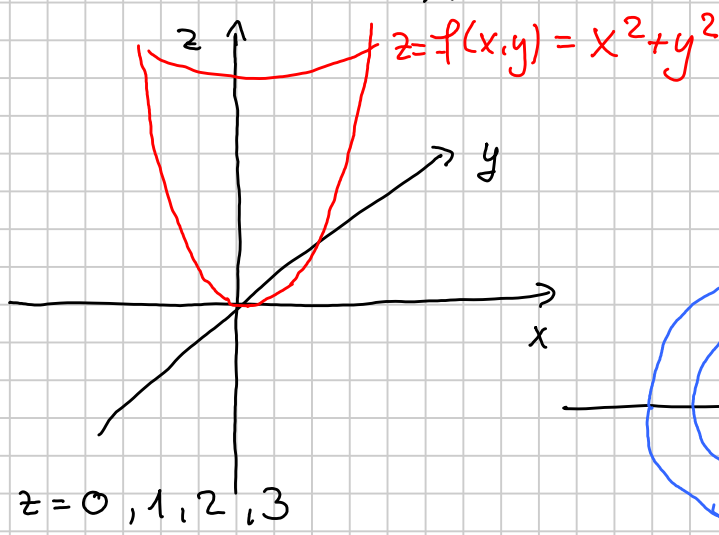
Wie kann man sich einen Überblick verschaffen, wie die 3D-Funktion "aussieht"?



Bp: Höhenlinien

$$z = x^2 + y^2$$

Höhenlinien für  $z = 0, 1, 2, 3$



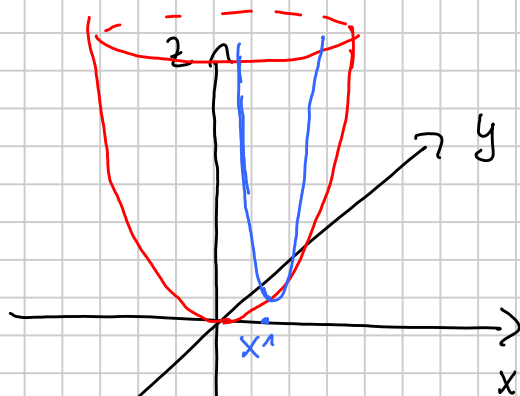
Höhenlinie für  $z=3$  :  $x^2 + y^2 = 3$  Kreis um 0 mit Radius  $r = \sqrt{3}$   
 Höhenlinie für  $z=2$  :  $x^2 + y^2 = 2$  Kreis um 0 mit  $r = \sqrt{2}$   
 Höhenlinie für  $z=1$  :  $x^2 + y^2 = 1$

Merke: Höhenlinien sind die Schnittkurven, wenn die Höhenkoordinate  $z$  konstant gehalten wird

Weitere Möglichkeiten: "Festhalten" der Koordinaten  $x$  bzw  $y$

Schnittkurvendiagramme

Schnitte parallel zur  $y, z$ -Ebene bzw  $x, z$ -Ebene



$$z = x^2 + y^2$$

1)  $x$  "fest" Schnittkurve parallel  $y, z$ -Ebene

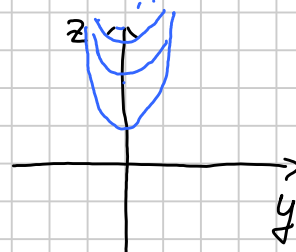
$$z = \underbrace{x_c^2}_{\text{konstant}} + y^2$$

konstant

Bp  $x=1$

$$z = 1^2 + y^2$$

$$z = y^2 + 1$$



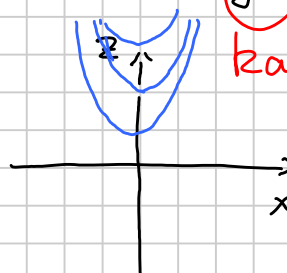
2)  $y$  "fest" Schnittkurve parallel zur  $x, z$ -Ebene

$$z = x^2 + \underbrace{y_c^2}_{\text{konstant}}$$

konstant

Bp:  $y=1$

$$z = x^2 + 1$$



Funktionseigenschaften von 3D-Funktionen

Nullstelle :

hier Nullstellen

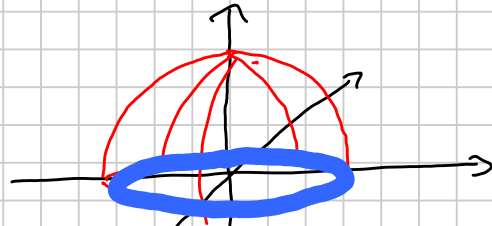
$$z = f(x, y) = 0$$

Schnittkurve mit  $x$ - $y$ -Ebene

Bp:  $z = x^2 + y^2 - 1$

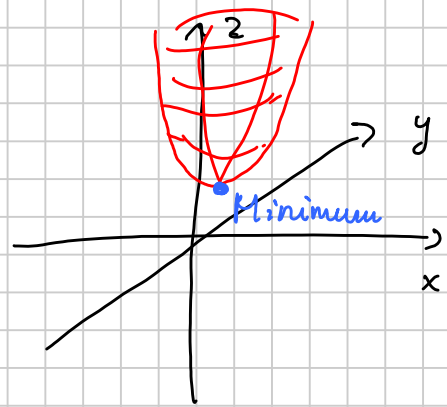
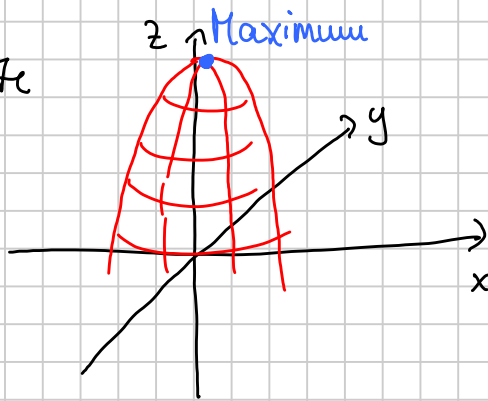
$$f(x, y) = x^2 + y^2 - 1 = 0$$

$$\Rightarrow x^2 + y^2 = 1$$

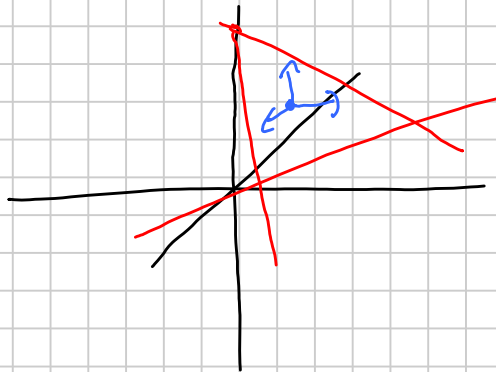


Nullstellen liegen auf einem Kreis um 0 mit Radius 1

Extremwerte



Steigung :



Angabe einer Richtung nötig!